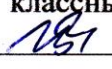




**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Ярцевская средняя школа №2 им.Героя Советского Союза Н.А.Данюшина»**

<b>«Рассмотрена»</b> Руководитель ШМО классных руководителей  /И.В.Цыганова  Протокол № 1 от 31 августа 2023 г.	<b>«Согласована»</b> Заместитель директора МБОУ ЯСШ № 2  / О.А.Дашкеева  от 31 августа 2023г.	<b>«Утверждена»</b> Директор МБОУ ЯСШ № 2 Приказ № 180 от 31 августа 2023 г. Директор школы  О.А.Новикова
--	---	---



**Рабочая программа  
по внеурочной деятельности  
Кружок «Математика вокруг нас»  
для обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями)  
3 «В» класса  
Уровень начального общего образования  
Учитель: Хмелькова Юлия Викторовна.**

Принята на заседании  
педагогического совета школы  
Протокол от 31.08.2023 № 14

2023 год

## **Пояснительная записка**

Класс: 3

Количество часов: всего 34 ч, в неделю 1ч.

34 учебные недели

Данная программа внеурочной деятельности разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта образования обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями). Программа детализирует, корректирует и раскрывает содержание стандарта, определяет общую стратегию обучения, воспитания и развития обучающихся с интеллектуальными нарушениями по средством учебного предмета в соответствии с результатами изучения кружка «Математика вокруг нас».

Программа разработана на основе авторской программы Е.Э. Кочуровой «Занимательная математика», сборник программ внеурочной деятельности под редакцией М.В. Киселёвой, Москва, Издательский центр «Вентана - Граф», 2011г.

### **Раздел 1. Планируемые результаты курса**

#### **Личностные результаты:**

- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности – качеств весьма важных в практической деятельности любого человека;
- воспитание чувства справедливости, ответственности;
- овладение способами исследовательской деятельности;
- развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления;
- формирование устойчивой учебно-познавательной мотивации учения.

#### **Предметные:**

- умение анализировать предложенные варианты решения задачи, выбирать из них верные;
- умение выбирать наиболее эффективный способ решения задачи.
- умение принимать и сохранять учебную задачу;
- умение планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации;
- умение осуществлять поиск необходимой информации для выполнения учебных заданий с использованием учебной литературы, энциклопедий, справочников (включая электронные, цифровые), в открытом информационном пространстве, в том числе контролируемом пространстве Интернета;
- умение использовать знаково-символические средства;
- умение формулировать собственное мнение и позицию.

## **Раздел 2. Содержание учебного предмета**

Математика – это интересно. Танграм: древняя китайская головоломка. «Числовой» конструктор». Геометрия вокруг нас. Секреты логических задач. Решение нестандартных и занимательных задач. Задачи в стихах. Головоломки. Расшифровка закодированных слов. Секреты задач. Волшебные переливания. В царстве смекалки. «Шаг в будущее». «Спичечный» конструктор». Числовые головоломки. Интеллектуальная разминка. Математические фокусы. Математические игры. Секреты чисел. Математическая копилка. Математическое путешествие. Математическое путешествие. Выбери маршрут. Решение нестандартных задач. Игра «Муха» («муха» перемещается по командам «вверх», «вниз», «влево», «вправо» на игровом поле  $3 \times 3$  клетки). Числовые головоломки. Математические игры. Математические игры. «Часы нас будят по утрам...» «Что скрывает сорока?» В царстве смекалки. Геометрический калейдоскоп. Разверни листок. Математическая эстафета. От секунды до столетия.

**Формы проведения занятий:** игры, загадки, ребусы, викторины, соревнования, сказки, конкурсы.

### Раздел 3. Тематическое планирование

№ п/п	№ в разделе	Наименование разделов, тем	Кол-во часов
1.		Математика – это интересно.	1ч
2.		Танграм: древняя китайская головоломка.	1ч
3.		«Числовой» конструктор».	1ч
4.		Геометрия вокруг нас.	1ч
5.		Секреты логических задач.	1ч
6.		Решение нестандартных и занимательных задач.	1ч
7.		Задачи в стихах.	1ч
8.		Головоломки.	1ч
9.		Расшифровка закодированных слов.	1ч
10.		Секреты задач.	1ч
11.		Волшебные переливания.	1ч
12.		В царстве смекалки.	1ч
13.		«Шаг в будущее».	1ч
14.		«Спичечный» конструктор».	1ч
15.		Числовые головоломки.	1ч
16.		Интеллектуальная разминка.	1ч
17.		Математические фокусы.	1ч
18.		Математические игры.	1ч
19.		Секреты чисел.	1ч
20.		Математическая копилка.	1ч
21.		Математическое путешествие.	1ч
22.		Математическое путешествие.	1ч
23.		Выбери маршрут.	1ч
24.		Решение нестандартных задач. Игра «Муха» («муха» перемещается по командам «вверх», «вниз», «влево», «вправо» на игровом поле 3 × 3 клетки).	1ч
25.		Числовые головоломки.	1ч
26.		Математические игры.	1ч
27.		Математические игры.	1ч
28.		«Часы нас будят по утрам...»	1ч
29.		«Что скрывает сорока?»	1ч
30.		В царстве смекалки.	1ч
31.		Геометрический калейдоскоп.	1ч
32.		Разверни листок.	1ч
33.		Математическая эстафета.	1ч
34.		От секунды до столетия.	1ч

## Раздел 4. Календарно-тематическое планирование

№ п/п	№ в разделе	Наименование разделов, тем	Дата	
			План	Факт
1.		«Удивительная снежинка». Геометрические узоры. Симметрия. Закономерности в узорах.		
2.		Игра: «Крестики-нолики».		
3.		Математическая игра: «Русское лото».		
4.		Прятки с фигурами.		
5.		Секреты задач.		
6.		Решение нестандартных и занимательных задач.		
7.		Задачи в стихах.		
8.		Головоломки.		
9.		Расшифровка закодированных слов.		
10.		Секреты задач.		
11.		«Спичечный» конструктор. Построение конструкции по заданному образцу.		
12.		«Спичечный» конструктор.		
13.		В зоопарке (справа, слева)		
14.		Геометрический калейдоскоп.		
15.		Геометрия вокруг нас.		
16.		Путешествие точки.		
17.		«Шаг в будущее».		
18.		Тайны окружности. Окружность.		
19.		Геометрический калейдоскоп.		
20.		Числовые головоломки.		
21.		«Шаг в будущее». Игры: «Волшебная палочка», «Лучший лодочник», «Чья сумма больше?».		
22.		Математическое путешествие.		
23.		«Новогодний серпантин».		
24.		Решение нестандартных задач. Игра «Муха» («муха» перемещается по командам «вверх», «вниз», «влево», «вправо» на игровом поле $3 \times 3$ клетки).		
25.		«Новогодний серпантин».		
26.		Математические игры.		
27.		Математические игры.		
28.		«Часы нас будят по утрам...»		
29.		«Что скрывает сорока?»		
30.		Интеллектуальная разминка.		
31.		Дважды два — четыре. Игры с кубиками.		

32.	6.13	В царстве смекалки.		
33.	6.14	Математическая эстафета.		
34.	6.15	Математическая игра.		